



Verdun stormt naar de Frontlinie!

De laatste grote update voor de release...

ALKMAAR, NEDERLAND – 23 SEPTEMBER, 2014 – De Frontlinie komt in zicht. Sinds de ‘Early Access’ hebben meer dan 85.000 spelers zich voor de Eerste Wereld Oorlog game Verdun aangemeld en tijdens de WO1 herdenking was de game 48 uur bestseller op Steam. Verdun is verkrijgbaar op PC, Mac en Linux via [Steam Early Access](#).

De laatste grote update

Bekijk de trailer op [YouTube](#).

Een grote groep spelers heeft inmiddels al uit eerste hand ervaren hoe het voelt om zich in de loopgravenoorlog te wanen. Met deze laatste update voeren M2H en Blackmill Games een aantal features door die gebaseerd zijn op directe feedback uit de community.

Allereerst zijn er al een aantal verbeteringen doorgevoerd die de performance van de game verbeteren. Daarnaast is er een realistisch ‘bullet physics’ systeem ingevoerd, waardoor er meer FPS diepgang in de game komt. Om een tegenstander uit te kunnen schakelen met een loepzuiver schot is het nodig om het zicht in te schatten en meer in te inspelen op de bewegingen van een target.

In de patch die Verdun vandaag introduceert kondigen de ontwikkelaars nieuwe competitieve squads, verdiepende gameplay, iconische wapens en een realistische map aan.

De nieuwe ‘assault squad’ bevat twee authentieke historische units: de “Stosstruppen” voor de Duitsers en de “Canadese Assault Squad” voor de geallieerde. Deze nieuwe squads kunnen gebruik maken van een angstaanjagend wapen; gifgas. Dit gas werd veel gebruikt in de eerste Wereldoorlog en is zo een icoon van de strijd geworden. In de game is het gebruik ervan gelinkt aan het unieke squad levelling systeem van Verdun. Zorg er vanaf nu dus voor dat je de gasmaskers bij de hand hebt!

Ook de Britten maken hun lang verwachte opwachting in de game. De spelers kunnen vechten met een compleet nieuw assortiment aan wapens, waaronder het beroemde “Lee-Enfield” wapen en het iconische “Lewis light machine gun”.

Andere noemenswaardige wapens die beschikbaar komen met deze patch, zijn de afschrikwekkende ‘Trench Club’ en de “Feldspaten”. Deze “close-combat” wapens zijn ideaal om in de nauwe loopgraven te gebruiken en zorgen voor spectaculaire actie tijdens de gevechten.

De historici onder ons keken waarschijnlijk al uit naar de introductie van een nieuwe realistische WW1 map. Deze map is geïnspireerd op de gevechten van Vimy Ridge, Loos en Neuve Chapelle die

plaatsvonden in de regio van Artois aan het Westerse Front. De map, met de naam "Artois", kenmerkt zich door een enorme Duitse "redoute", een steengroeven omgetoverd tot fort. Het grimmige landschap wordt bepaald door de afvalbergen van de mijnindustrie en eindeloze rijen van prikkeldraad. Deze onmenselijke condities weerspiegelen het strijdtoneel voor de soldaten van toen.

M2H en Blackmill Games staan op EGX in Londen van 25 t/m 28 september, kom langs voor een praatje en speel de laatste versie van Verdun! Voor persafspraken: press@verdungame.com.

Over Verdun

Verdun is een squad-based multiplayer FPS in een WO 1 setting. Het spel 'Verdun' is geïnspireerd op de gruwelijke Slag om Verdun in 1916.

De game bezit historische authentieke details, zoals WO 1 wapens, Franse en Belgische maps die accuraat zijn nagebouwd en karakters die zo uit die tijd zijn weggelopen. De sfeer van het spel ademt de WO 1, zowel visueel als audiovisueel.

De loopgravenoorlog biedt een realistische Frontlines modus aan en rifle Deathmatch. De Frontlines modus is uniek in zijn complexiteit, met verschillende squad typen die kunnen levelen en rollen waarmee spelers hun team tactisch kunnen samenstellen. De loopgraven zorgen voor een extra dimensie waarin teamwerk tot het uiterste wordt getest.

Het doel van het spel? Domineer de loopgraven van het Westfront.

Belangrijkste kenmerken:

- Accurate Wereldoorlog I setting – WO 1 art, karakter levelling, wapens, levels (maps)
- Tactische Squad-based FPS – squad samenstellen (verschillende typen squads en rollen) en levelling
- Real-time loopgraven oorlog – dynamische frontlinie
- Chemische wapens: tactisch gebruik van chemisch gas en meeslepende gasmasker ervaringen
- WO 1 atmosfeer – typerende WO 1 muziek, de grimmige level stijl en authentieke user interface

Bezoek ons op [Steam](#) voor meer informatie. Like ons op [Facebook](#), en volg ons op [Twitter](#).

Steam Early Access

M2H en Blackmill Games hebben met het instappen van Steam Early Access op september 2013, gekozen voor een open dialoog met de community. Dit is een voordeel geweest, want het spel is mede dankzij de community enorm verbeterd qua gebruiksvriendelijkheid, speelbaarheid en game play. Verdun komt aankomende zomer uit de Early Access, niet geheel ontoevallig in dezelfde periode dat de WO 1 wordt herdacht.

Links:

- **Steam Early Access:** <http://store.steampowered.com/app/242860/>
- **Officiële website:** <http://www.verdungame.com/>
- **Press kit:** <http://www.verdungame.com/press>
- **Facebook:** <https://www.facebook.com/pages/Verdun-Game/119504188113384>
- **Twitter:** <https://twitter.com/VerdunGame>

Over de Ontwikkelaars

Game Studio M2H en Blackmill Games hebben een duidelijke visie over de game Verdun. Hun passie voor de WO 1 tot in detail verwerken in de game en afwijken van de bewandelde weg van voorspelbare FPS games. Door het Tweede Wereldoorlog cliché te doorbreken met een WO 1 setting en de verdieping met een complexe squad modus. Deze tactische modus brengt met verschillende squad typen en rollen, diversiteit in het team en de gameplay.

Verdun is de eerste Nederlandse game die langs Steam Greenlight kwam (juli 2013) en is nu op [Steam Early Access](#) verkrijgbaar.

M2H

M2H is geen onbekende als het gaat om de productie van games. De gebroeders Hergaarden richtte in 2009 een game studio op, waarbij de focus op 3D Unity multiplayer games lag. Een veel belovende en uitdagende missie, waar al vele Android, iOS, Web en Standalone games uit zijn ontstaan. Opgeteld zijn hun mobile games goed voor meer dan 20 miljoen downloads. Op web doet M2H ook goede zaken met [Wooglie.com](#). Een game portal met meer dan 2 miljoen unieke maandelijkse bezoekers, waar zowel Unity games van derden als hun eigen succesvolle games op te vinden zijn. M2H heeft met hun games al meerdere Global Game Jam Awards gewonnen waaronder recentelijk de publieks prijs en jury prijs.

Ga voor meer informatie naar www.M2H.nl.

Blackmill Games

Blackmill Games is een studio gespecialiseerd in unity3D game development. De studio is in 2013 opgericht door Jos Hoebe, een software engineer met een brede set aan game design en development vaardigheden. Deze ervaring is opgedaan in de mod-scene en met de ontwikkeling van het muziekspel [MokMok](#). Blackmill Games affiniteit met authentieke historische games zorgt voor een inspirerende focus die duidelijk terug te vinden is hun eerste game; [Verdun](#).

Blackmill Games is een bedrijf waar de gebruiksvriendelijkheid en speelbaarheid voorop staat, het zijn belangrijke drijfveren bij de design keuzes. Blackmill Games staat niet voor niks in de [European Develop 100!](#)

Ga voor meer informatie naar www.BlackmillGames.com.

Aanwezig op Events

Geïnteresseerd in een exclusief interview?

U bent altijd welkom op ons kantoor in Alkmaar of bij een van onze stands op:

- EXG Londen (25 -28 september, London)
- Firstlook 2014 (11-12 oktober, Utrecht)

Pers Contact

Stephanie van Geel

Public Relations Verdun

E-mail: press@verdungame.com

Twitter: <https://twitter.com/VerdunGame>